

TEOTIHUACAN

DIE STADT DER GÖTTER

FAQ

Technologieplättchen 01

Frage: Wann wird dieses Technologieplättchen ausgelöst?

Antwort: Immer wenn ein Spieler einen seiner Arbeiter aktiv auf oder über die Palast-Aktionstafel (1) bewegt, aber maximal ein Mal pro Spielzug. Wird ein Arbeiter durch das Spiel (also z.B. bei einer Eklipse) auf diese Tafel bewegt, wird das Technologieplättchen nicht ausgelöst.

Technologieplättchen 01 + Aufstieg

Frage: Erhalte ich den Bonus auch, wenn ich nach einem Aufstieg einen neuen Arbeiter auf die Palast-Aktionstafel (1) setze?

Antwort: Nein. Der Bonus wird nur gewährt, wenn ein Arbeiter auf die Palast-Aktionstafel (1) bewegt wird, nicht wenn er dort eingesetzt wird.

Technologieplättchen 15

Frage: Wenn ich in einem Zug mehrere Pyramidensteine platziere, muss ich den Nachlass von 1 Ressource für den ersten Stein anwenden oder darf ich wählen?

Antwort: Der Nachlass kann auf einen beliebigen Pyramidenstein angewandt werden. Allerdings nur ein Mal je Spielzug.

Entdeckungsplättchen für beliebige Weite

Frage: Erhalte ich den Bonus von Technologieplättchen 01, wenn ich mich mit diesem Plättchen auf eine Aktionstafel bewege, die von meinem Standpunkt aus hinter der Palast-Aktionstafel (1) ist?



Antwort: Nein. Dieses Entdeckungsplättchen führt den Arbeiter direkt zu der Aktionstafel, die er als Ziel wählt (wie durch einen Tunnel). Er erhält den Bonus daher nicht, da er die Palast-Aktionstafel (1) nicht überquert.

Frage: Kann ich die Palast-Aktionstafel (1) als Ziel wählen, wenn ich mich bereits auf ihr befinde?

Antwort: Ja. Das Entdeckungsplättchen erlaubt es, sich auf dasselbe Feld zu bewegen.

ERRATA

Regelheft, Seite 16

Unter Punkt 3 des Aufstiegs muss als mögliche Belohnung 5 Kakao stehen statt 6 Kakao. Das Spielbrett ist an dieser Stelle korrekt.

Regelheft, Seite 18

Unter den Änderungen beim Spielbau muss es heißen: "Verzierungen (7) (Anbetungsraum): Stärke 1".

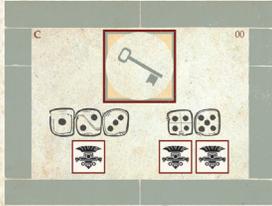
Luxus-Edition, Aktionstafel 8 (alternative Seite)

Auf der Aktionstafel 8 (aus Stanzbogen 8) fehlt der Belohnung „2 Würfel Wert 1“ ein Pyramidenstein-Symbol. Die Seite mit der ursprünglichen Illustration ist korrekt.

Luxus-Edition, Aktionstafel 3 (alternative Seite)

Auf der Steinbruch-Aktionstafel (3) der alternativen Seite des Spielbretts sowie des Stanzbogens (5) fehlt der Belohnung für „2 Würfel Wert 4 - 5“ ein Stein-Symbol. Der Spieler erhält hier 2 SP und 3 Stein. Die Seite mit der ursprünglichen Illustration ist korrekt.

PROMOPLÄTTCHEN



Herrscherplättchen C 00

Du darfst 1 Pyramidenstein legen, wenn dein eingeschlossener Arbeiter eine Stärke von 1, 2 oder 3 hat. Du darfst 2 Pyramidensteine legen, wenn dein eingeschlossener Arbeiter eine Stärke von 4 oder 5 hat.

Für das Legen der Pyramidensteine gelten die gewohnten Regeln (Kosten, Platzen, Wertung und Tempelfortschritt).

Wichtig: Das Legen eines Pyramidensteins mit diesem Herrscherplättchen löst keine Technologieplättchen aus, die sich auf die Bauwerk-Aktionstafel (8) beziehen.



Technologieplättchen 04

In einem normalen Spielzug können sich deine Arbeiter 1 Aktionstafel weiter bewegen.

Oder anders gesagt: Der Spieler darf seinen Arbeiter nun um 1, 2, 3 oder 4 Aktionstafeln im Uhrzeigersinn weiter bewegen.



Herrscherplättchen A 11

Du erhältst je 2 SP für den niedrigeren Wert aus der Anzahl deiner eingeschlossenen Arbeiter oder der Stärke deines eingeschlossenen Arbeiters.



Neue Verzierungsplättchen

Falls du 1 SP für das bunte Symbol erhalten hat, machst du auch 1 Fortschritt auf einem Tempel deiner Wahl (rot, blau, grün oder orange).



Neues Startplättchen

Du erhältst deinen vierten Arbeiter mit Stärke 3 sowie 5 Kakao.



Neues Startplättchen

Du machst 1 Fortschritt auf dem grünen Tempel und erhältst einen Arbeiter mit Stärke 3



Schwerkraft-Verlag
Im Heetwinkel 43
46514 Schermbeck
www.Schwerkraft-Verlag.de