

Errata

Spielmaterial

Dem Spiel liegt **1 Spielhilfe** bei (nicht 2, wie in den Regeln aufgeführt).

Spielhilfe

Seeschlacht, Schritt 2 (Auszug, Korrekturen unterstrichen):

2. Erster Spieler feuert:

1-6 Würfel werfen.

Summe \leq GFK: Treffer auf das Ziel = Anzahl der geworfenen Würfel.

Pasch (2 identische Ergebnisse) = 1 kritischer Treffer.

3 identische Ergebnisse = 2 kritischer Treffer.

Summe $>$ GFK: Treffer auf das Ziel = Anzahl der geworfenen Würfel, deren Summe $<$ GFK ist, keine kritischen Treffer.