

# Schlafende Götter

## Errata

V 1.1

**Fähigkeitskarte „Triage“:** Die Fähigkeit dieser Karte kann genutzt werden, wenn Erschöpfung von dem Mannschaftsmitglied entfernt wird, welches mit ihr ausgerüstet ist; nicht, wenn Erschöpfung von einem anderen Mannschaftsmitglied entfernt wird. Der korrekte Text lautet:

*Immer wenn Erschöpfung von diesem Mannschaftsmitglied entfernt wird, stelle 1 Lebenspunkt von einem anderen Mannschaftsmitglied wieder her.*

**Artefakte:** Diese Marker können jederzeit wie „2 Münzen“ verbraucht werden.

**Quest 1 & 2:** Diese Questkarten erhalten die Spieler durch die vorbereitende Schnellstartanleitung. Falls ein neues Spiel begonnen und die Schnellstartanleitung übersprungen wird, beginnen die Spieler auch das neue Spiel mit den Questkarten 1 und 2.

**Beispiel Ereigniskarten (Regelheft S. 12):** Auf der Beispielkarte links wird eine Herausforderung HANDWERK 7 gezeigt, der Text zur Karte beschreibt eine Herausforderung HANDWERK 6. Der Text auf der Karte ist korrekt.

**Geschichtenbuch Abschnitt 188.2:** Der korrekte Text der Belohnung/negativen Effekte dieses Abschnitts lautet:

*Erhalte 4 Münzen, 1 Artefakt und 1 EP. Verliere den Dinosaurier-Ei-Marker.  
(Gehe zu 188)*