

Unheil über KILFORTCH

Errata

Auf Seite 4 des Regelhefts muss es statt „Schurke - Töte den Lord“ wie folgt heißen:
Dieb - Töte den Lord

Auf der Spielhilfe aus Schönstes Unheil muss unter BEWEGEN statt „(Suchen-Voraussetzungen dabei ignorieren)“ das Folgende stehen:
(oberste SUCHEN-Voraussetzung dabei ignorieren)

Autauschkarten: Grundspiel

92 - Kettenhemd der Rose

Veraltete Fassung: „Kommt ins Spiel“

Korrigierte Fassung: „(Held) Kommt ins Spiel“

96 - Flügelhelm

Veraltete Fassung: „Kommt ins Spiel“

Korrigierte Fassung: „(Held) Kommt ins Spiel“

136 - Schatzkiste

Veraltete Fassung: Goldwert: 3

Korrigierte Fassung: Goldwert: 5

231 - Zepter der Macht

Veraltete Fassung: Arkan

Korrigierte Fassung: *Arkan

232 - Aufstand

Veraltete Fassung: Schatten

Korrigierte Fassung: *Schatten

233 - Das Erbe

Veraltete Fassung: Fromm

Korrigierte Fassung: *Fromm

234 - Festung

Veraltete Fassung: Kriegerisch

Korrigierte Fassung: *Kriegerisch

K19 - Halbelfe/ Halbelf

Veraltete Fassung: Schlüsselwort: Elf

Korrigierte Fassung: Schlüsselwörter: Elf, Mensch

K37 - Halbgott

Veraltete Fassung: Arkan

Korrigierte Fassung: *Arkan

K38 - Enormer Reichtum

Veraltete Fassung: Kriegerisch

Korrigierte Fassung: *Kriegerisch

K39 - Legion der Untoten

Veraltete Fassung: Schatten

Korrigierte Fassung: *Schatten

K40 - Segen

Veraltete Fassung: Fromm

Korrigierte Fassung: *Fromm

Autauschkarten: Neue Freunde – neue Feinde

E67 - Barde

Veraltete Fassung: (Held): Musiker - Wenn du einen KONFRONTIEREN-AP aus gibst, ist dein Einflusswert bis zum Endes deines Zuges um 1 erhöht.

Korrigierte Fassung: (Tat) Verschleiern: Musiker - Füge einer Einflussprüfung in deinem Gebiet 1 Erfolg hinzu.

E68 - Druiden

Veraltete Fassung: Du darfst Humanoid-Feinde immer ohne Prüfung vermeiden.

Korrigierte Fassung: Du darfst Begegnungen mit Humanoid-Feinden immer vermeiden, selbst wenn du nicht versteckt bist.

E69 - Späher

Veraltete Fassung: (Tat) Verschleiern: Schleichen - Du erhältst 1 KONFRONTIEREN-AP.

Korrigierte Fassung: (Tat) Verschleiern: Schleichen - Du erhältst 1 SUCHEN-AP.

E60 - Tobendes Monster

Veraltete Fassung: (Sofort): Der stärkste Held zieht den ersten Feind vom Ödlandstapel.

Korrigierte Fassung: (Sofort): Der Starheld zieht den ersten Feind vom Ödlandstapel.

E62 - Reisender

Veraltete Fassung: (Sofort): Der aktive Held nimmt diese Karte als Gerücht. In der Weiten Stadt darf er sie mit einer Konfrontierenaktion abwerfen, um dafür 3 Gold zu erhalten.

Korrigierte Fassung: (Sofort): Der Starheld nimmt diese Karte. In der Weiten Stadt darf er sie mit einer Konfrontierenaktion abwerfen, um dafür 4 Gold zu erhalten.

E29 - Geweihte Torbögen

Veraltete Fassung: (Landkarte) Trophäe: Du wirst in ein Gebiet deiner Wahl versetzt.

Korrigierte Fassung: (Landkarte) Trophäe: Du wirst in ein Waldgebiet deiner Wahl versetzt.

E39 - Heilender Teich

Veraltete Fassung: Heile bis zu 4 LP.

Korrigierte Fassung: Heile 5 LP.

E64 - Wette

Veraltete Fassung: 1-2: Er muss 3 Gold zahlen. Je Gold, das er nicht zahlen kann, verliert er 1 LP.

5-6: Er erhält 4 Gold.

Korrigierte Fassung: 1-3: Er muss 3 Gold zahlen. Je Gold, das er nicht zahlen kann, verliert er 1 LP.

4-6: Er erhält 4 Gold.

E1 - Bettler

Veraltete Fassung: Einflusswert: 2

Korrigierte Fassung: Einflusswert: 3

E32 - Kamelreiter

Veraltete Fassung: Gegenstand - *Ross

Korrigierte Fassung: Titel - *Ross

E21 - Göttlicher Speer

Veraltete Fassung: Dein Gegner verliert 1 LP.

Korrigierte Fassung: Dein Gegner verliert 2 LP.

E24 - Magischer Talisman

Veraltete Fassung: „Kommt ins Spiel“

„Verlässt das Spiel“

Korrigierte Fassung: „(Held) Kommt ins Spiel“

„(Held) Verlässt das Spiel“

E35 - Orkfreund

Veraltete Fassung: *Rang

Goldwert: 2

Korrigierte Fassung: *Orden

Goldwert: 3

E37 - Einhornreiter

Veraltete Fassung: Goldwert: 4

Korrigierte Fassung: Goldwert: 5

E43 - Lernen

Veraltete Fassung: Goldwert: 2

Korrigierte Fassung: Goldwert: 3

E6 - Akrobatin

Veraltete Fassung: Goldwert: 3

Korrigierte Fassung: Goldwert: 4

E7 - Amazone

Veraltete Fassung: Goldwert: 3

Korrigierte Fassung: Goldwert: 4

E11 - Weiser

Veraltete Fassung: Goldwert: 3

Korrigierte Fassung: Goldwert: 4

E72 - Reinige das Land (Kapitel 1)

Veraltete Fassung: Erforderliche Schlüsselwörter: Ödland, *Finden, Verbündeter

Korrigierte Fassung: Erforderliche Schlüsselwörter: Ödland, Finden, Verbündeter

