

HORIZONTE



ERRATA

SPEZIES 1825 (SPIELERTABLEAU UND REGELN SEITE 9)

Die Aktion VERSTEHEN muss lauten: „*Der Spieler erhält 1 Wissen. Der Spieler zieht 1 Planetenplättchen und legt es an ein Sternplättchen. Dann aktiviert er den Planetentyp des angelegten Planeten auf seinem Tableau oder nimmt 1 Alien-Verbündetenkarte.*“

SPEZIES 1825 (SPIELERTABLEAU UND REGELN SEITE 9)

Die Aktion OPTIMIEREN muss lauten: „*Der Spieler darf 1 Ressource bezahlen, um 1 bereits gebauten, eigenen Sammler auf ein zulässiges Feld eines Planetenplättchens im selben System zu bewegen - ODER - Der Spieler darf 2 Wissen bezahlen, um 1 bereits gebauten, eigenen Sammler auf ein zulässiges Feld eines Planetenplättchens in einem beliebigen System zu bewegen (auch im selben System).*“

DREJ (SPIELERTABLEAU UND REGELN SEITE 9)

Die Aktion ANZAPFEN muss lauten: „*Der Spieler baut 1 Sammler, dann erhält er 1 Energieressource je Energiesammler oder 1 Metallressource je Metallsammler, die er auf Planetenplättchen hat.*“



FAQ

SPEZIES 1825

Frage: Wenn ich über die Aktion **Optimieren** einen Sammler bewege, muss ich ihn auf einen Planeten bewegen, dessen Typ ich aktiviert habe? Oder kann ich so einen Sammler auf einen Planeten bewegen, ohne ihn aktivieren zu müssen?

Antwort: Für diese Bewegung gelten die gleichen Regeln wie für die Aktion **Bauen**. Das bedeutet, der Sammler muss auf ein zulässiges Feld versetzt werden, d.h. auf einem Planetentypen den der Spieler bereits aktiviert hat und das Feld muss frei sein (siehe Regeln Seite 10).

GEHEIMAGENT

Frage: Auf der Verbündetenkarte Geheimagent steht „zahle X Missionskarten, um X Wissensmarker zu erhalten“. Müsste es nicht abwerfen heißen?

Antwort: Um Verbündetenkarten zu bezahlen, müssen sie abgeworfen werden, das ist richtig. „Zahle X“ ist ein Spielbegriff, der immer in diesem Wortlaut vorkommt, weshalb auch an dieser Stelle „Zahle“ steht, auch wenn die Karten letztlich abgeworfen werden.

