

# TEOTIHUACAN

## DIE STADT DER GÖTTER

### FAQ

#### Technologieplättchen 01

**Frage:** Wann wird dieses Technologieplättchen ausgelöst?

**Antwort:** Immer wenn ein Spieler einen seiner Arbeiter aktiv auf oder über die Palast-Aktionstafel (1) bewegt, aber maximal ein Mal pro Spielzug. Wird ein Arbeiter durch das Spiel (also z.B. bei einer Eklipse) auf diese Tafel bewegt, wird das Technologieplättchen nicht ausgelöst.

#### Technologieplättchen 01 + Aufstieg

**Frage:** Erhalte ich den Bonus auch, wenn ich nach einem Aufstieg einen neuen Arbeiter auf die Palast-Aktionstafel (1) setze?

**Antwort:** Nein. Der Bonus wird nur gewährt, wenn ein Arbeiter auf die Palast-Aktionstafel (1) bewegt wird, nicht wenn er dort eingesetzt wird.

#### Technologieplättchen 15

**Frage:** Wenn ich in einem Zug mehrere Pyramidensteine platziere, muss ich den Nachlass von 1 Ressource für den ersten Stein anwenden oder darf ich wählen?

**Antwort:** Der Nachlass kann auf einen beliebigen Pyramidenstein angewandt werden. Allerdings nur ein Mal je Spielzug.

#### Entdeckungsplättchen für beliebige Weite

**Frage:** Erhalte ich den Bonus von Technologieplättchen 01, wenn ich mich mit diesem Plättchen auf eine Aktionstafel bewege, die von meinem Standpunkt aus hinter der Palast-Aktionstafel (1) ist?



**Antwort:** Nein. Dieses Entdeckungsplättchen führt den Arbeiter direkt zu der Aktionstafel, die er als Ziel wählt (wie durch einen Tunnel). Er erhält den Bonus daher nicht, da er die Palast-Aktionstafel (1) nicht überquert.

**Frage:** Kann ich die Palast-Aktionstafel (1) als Ziel wählen, wenn ich mich bereits auf ihr befinde?

**Antwort:** Ja. Das Entdeckungsplättchen erlaubt es, sich auf dasselbe Feld zu bewegen.

### ERRATA

#### Regelheft, Seite 16

Unter Punkt 3 des Aufstiegs muss als mögliche Belohnung 5 Kakao stehen statt 6 Kakao. Das Spielbrett ist an dieser Stelle korrekt.

#### Regelheft, Seite 18

Unter den Änderungen beim Spielbau muss es heißen: "Verzierungen (7) (Anbetungsraum): Stärke 1".



# PROMOPLÄTTCHEN



## Herrscherplättchen C 00

Du darfst 1 Pyramidenstein legen, wenn dein eingeschlossener Arbeiter eine Stärke von 1, 2 oder 3 hat. Du darfst 2 Pyramidensteine legen, wenn dein eingeschlossener Arbeiter eine Stärke von 4 oder 5 hat.

Für das Legen der Pyramidensteine gelten die gewohnten Regeln (Kosten, Platzen, Wertung und Tempelfortschritt).

*Wichtig: Das Legen eines Pyramidensteins mit diesem Herrscherplättchen löst keine Technologieplättchen aus, die sich auf die Bauwerk-Aktionstafel (8) beziehen.*



## Technologieplättchen 04

In einem normalen Spielzug können sich deine Arbeiter 1 Aktionstafel weiter bewegen.

Oder anders gesagt: Der Spieler darf seinen Arbeiter nun um 1, 2, 3 oder 4 Aktionstafeln im Uhrzeigersinn weiter bewegen.



## Herrscherplättchen A 11

Du erhältst je 2 SP für den niedrigeren Wert aus der Anzahl deiner eingeschlossenen Arbeiter oder der Stärke deines eingeschlossenen Arbeiters.



## Neue Verzierungsplättchen

Falls du 1 SP für das bunte Symbol erhalten hat, machst du auch 1 Fortschritt auf einem Tempel deiner Wahl (rot, blau, grün oder orange).



## Neues Startplättchen

Du erhältst deinen vierten Arbeiter mit Stärke 4 sowie 5 Kakao.



## Neues Startplättchen

Du machst 1 Fortschritt auf dem grünen Tempel und erhältst 5 Kakao.



Schwerkraft-Verlag  
Im Heetwinkel 43  
46514 Schermbeck  
[www.Schwerkraft-Verlag.de](http://www.Schwerkraft-Verlag.de)