

DIES IST DIE REGEL FÜR
DIE MINI-ERWEITERUNG ZU:



winzige
WELTALL
JENSEITS DER SCHWÄRZE

Das Ausdrucken dieser Regel ist nur für private Zwecke erlaubt.
Insbesondere ist eine Verbreitung jeglicher Art untersagt.

© 2017 Schwerkraft-Verlag unter Lizenz von Gamelyn Games

HORIZONTE WERBUNG

Ein Familienspiel für 2-5 Sci-Fi-Fans

In Horizonte lenkt jeder Spieler eine eigene außerirdische Spezies, um neue Sonnensysteme zu kolonisieren. Dazu bauen sie Rohstoffe ab, erlernen neue Technologien und scharen mächtige Verbündete um sich.



DRONES

Mini-Erweiterung
von Scott Almes

Hinter jedem großen Erforscher des Weltalls steht ein loyaler Kybernetischer Diener. Diese zuverlässigen Roboter helfen den Piloten bei der Erkundung der äußersten Regionen des Alls, indem sie mit akribischer Genauigkeit Daten sammeln. Für einen geringen Preis können die Spieler eine persönliche Drohne aus der Fabrik einstellen und sie ihren Piloten bei ihren Erkundungsflügen helfen lassen.

SPIELMATERIAL

- 20 Drohnenmarker
- 1 Fabrikkarte



SPIELAUFBAU

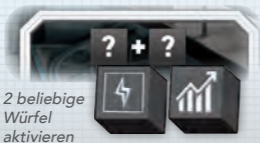
Die Fabrikkarte wird neben den Stapel der Pilotenkarte gelegt, auf dieser Karte werden die Drohnenmarker gestapelt (4 je Spieler).




SPIELABLAUF

Während des Spiels kann ein Spieler 2 beliebige Würfel aktivieren, um 1 Drohne für einen Piloten einzustellen.

Auf die Pilotenkarte legen




Eine Drohne darf nur auf eine Pilotenkarte gelegt werden, auf der noch keine Drohne liegt. Jeder Pilot kann nur eine Drohne haben und ein Spieler kann keine Drohnen einstellen, wenn er keinen Piloten hat, dem er die Drohne zuweisen kann.

Der Spieler legt die aktivierten Würfel wie beim Anheuern von Piloten auf das Steuerpult der Kontrolltafel, kann sie aber NICHT für ihre normalen Aktionen nutzen, sie dienen nur zur Einstellung der Drohnen. Die anderen Spieler können wie üblich 1  verbrauchen, um die normale Aktion des ZWEITEN Würfels zu kopieren. Die Spieler können NICHT die Aktion des ersten Würfels kopieren und auch NICHT die Aktion „Drohne einstellen“.

Wenn ein Spieler einen Piloten austauscht, dem eine Drohne zugewiesen ist, wird diese Drohne dem neuen Piloten zugewiesen. Der vorherige Pilot, der kein Schiff mehr fliegt, kann keine Drohne mehr haben.

SPIELENDEN UND WERTUNG

Jede Drohne eines Spielers ist  wert und zählt zu den Siegpunkten, die im Laufe des Spiels erhalten werden.



Bei der Schlusswertung verdoppelt eine Drohne die Erkundungsabzeichen der Pilotenkarte, auf der sie liegt. Jedes Abzeichen des Piloten zählt nun als 2 Abzeichen, wenn die Bonussiegpunkte für die Erkundungsabzeichen bestimmt werden.



verdoppelte Abzeichen



PILOTENFÄHIGKEITEN

BERÜHMTHEIT

Wenn dieses Schiff nach der Kolonisierung eines Planeten in deine Galaxie zurückkehrt, erhältst du **2 Ressourcen** deiner Wahl.



CELEBRITY

NETZWERKER

Wenn dieses Schiff zu Beginn deines Spielzuges auf einem Planeten gelandet ist, kannst du es zu einem beliebigen anderen Planeten bewegen und dann die Aktion dieses Planeten ausführen.



NETWORKER

GAMELYN

Die Erkundungsplaketten auf dieser Karte zählen doppelt, falls du zum Spielende das Ende deiner Imperiumsleiste erreicht hast.



GAMELYN


TEUFELSKERL


Wenn du mit diesem Schiff erkundest, kannst du **1 Ressource** deiner Wahl erhalten für jede Erkundungskarte, die du zurücklässt.

DAREDEVIL



VIZEKÖNIG


Wenn dieses Schiff in das unerforschte Weltall bewegt wird, kannst du dich entscheiden, sofort **1**  zu erhalten.

Falls du dich dafür entscheidest, erhalten alle anderen Spieler sofort **1** .

VICEROY



VERSENDERIN

Solange dieses Schiff auf einem Planeten gelandet ist, kannst du einen  Würfel aktivieren, um die Aktion des Planeten auszuführen.

DISPATCHER

