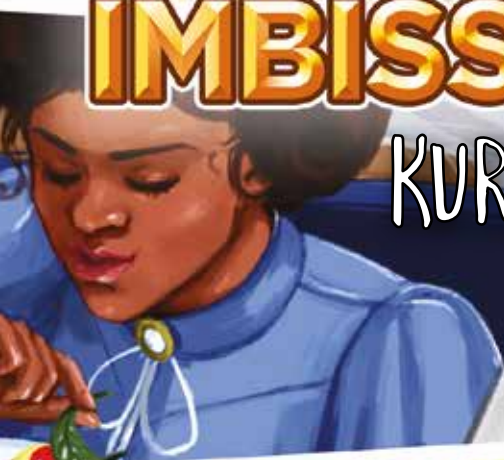




# KÖNIG DER IMBISSWAGEN



KURZREGEL



Um den eigentlich einfachen Spielablauf noch einmal in seinen Grundzügen darzustellen, fassen wir ihn hier für euch zusammen.

Hoffentlich steigern wir damit euer Spielvergnügen – guten Appetit!

*Diese Datei gibt es zum kostengünstigen Ausdrucken auch in ein einer Version ohne Hintergrundgrafik auf:*

[www.Schwerkraft-Verlag.de/download/](http://www.Schwerkraft-Verlag.de/download/)

## SPIELABLAUF

**Aktiver Spieler** (Imbisswagenfigur) muss entweder

### **A) MARKTFORSCHUNG BETREIBEN:**

2 Karten vom Stapel ziehen. Hat er dann mehr als 6 Handkarten, überzählige abwerfen\*<sup>1</sup>, dann:

→ Imbisswagenfigur weiterreichen

**ODER**

### **B) DIE LEITUNG ÜBERNEHMEN:**

Betreiberkarte auf die Hand nehmen. Hat er dann mehr als 6 Handkarten, überzählige abwerfen\*<sup>1</sup>, dann:

→ Imbisswagenfigur weiterreichen

**ODER**

### **C) EINE PERSONALAKTION ANWEISEN:**

Aktionsrunde starten. Nach dem Ende der Aktionsrunde:

→ Imbisswagenfigur weiterreichen

---

\*<sup>1</sup> Betreiberkarte kann nie abgeworfen werden, zählt aber mit zum Handkarten-Limit von 6.

## AKTIONSRUNDE

**Aktiver Spieler** spielt eine Handkarte\*<sup>2</sup> seiner Wahl als Personalaktion (FAHRER, CHEFKOCH usw. entsprechend dem rechten Rand der gewählten Karte) in die Mitte seines Spielertableaus.

Dann entscheiden *alle anderen Spieler* reihum im Uhrzeigersinn, ob sie entweder:

**A) MARKTFORSCHUNG BETREIBEN:** Karten ziehen (*s. o.*)

ODER

**B) DIE LEITUNG ÜBERNEHMEN:** Betreiberkarte aufnehmen (*s. o.*)

ODER

**C) DER PERSONALAKTION FOLGEN:**

1) eine Handkarte mit der gleichen Personalaktion (oder die Betreiberkarte als Joker) spielen wie der **Aktive Spieler**

und/oder

2) entsprechende Karten im Personalbereich nutzen (Bonus-Personalaktionen)

(Folgt ein Spieler der Personalaktion *nur* mit Karten aus seinem Personalbereich (Bonus-Personalaktionen), kann er zusätzlich **Marktforschung betreiben** oder **die Leitung übernehmen**.)

Anschließend führen alle Spieler reihum (beginnen mit dem **Aktiven Spieler**) die zuvor gewählten Aktionen aus.

## ENDE DER AKTIONSRUNDE

Mit **Aktivem Spieler** beginnend und weiter im Uhrzeigersinn, werden alle gespielten Karten von den Spielertableaus auf freie Marktplätze gelegt bzw. auf besetzte Marktplätze, falls es keine freien gibt (gespielte Betreiberkarten bleiben verdeckt auf den Spielertableaus liegen). Abschließend werden freie Marktplätze mit Karten vom Nachziehstapel aufgefüllt.

---

\*<sup>2</sup> oder auf seiner Hand befindliche Betreiberkarte als Joker für eine Personalaktion (FAHRER, CHEFKOCH usw.) seiner Wahl.

# PERSONALAKTIONEN

**FAHRER:**



Der Spieler bewegt 1 Karte vom Markt als Zutat in seinen Kühlschrank.

**KASSIERER:**



Der Spieler bewegt 1 Karte vom Markt als Bestellung in seinen Zubereitungsbereich.

**MANAGER:**



Der Spieler bewegt 1 Karte vom Markt in seinen Personalbereich.  
Durch dieses Personal können später Bonus-Personalaktionen ausgeführt werden.

**KÜCHENHILFE:**



Der Spieler bewegt 1 Karte aus seinem Kühlschrank als Zutat auf eine Bestellung in seinem Zubereitungsbereich.

**CHEFKOCH:**



Der Spieler spielt 1 Karte aus seiner Hand als Zutat auf eine Bestellung in seinem Zubereitungsbereich.

## IMPRESSUM



**Schwerkraft-Verlag**

Am Alten Backhaus 50

46145 Oberhausen

[www.Schwerkraft-Verlag.de](http://www.Schwerkraft-Verlag.de)

König der Imbisswagen - Kurzregel © 2018 Carsten Reuter